点光源和聚光灯阴影

聚光灯阴影

现在我们开始支持聚光灯的实时阴影，使用的方法和方向光大致相同，不过需要进行一些修改。我们还将使用阴影图集的方式，按照Unity提供的顺序填充阴影图块。

阴影混合